**Guía de actividades Tecnología N°3**

**Séptimo año básico**

**Unidad I:** Planteamiento del problema e identificación de necesidades.

**Objetivo:** Reconocer en su entorno algún tipo de necesidad o problema.

**OA: 1-4-5**

**Actividad:**

Una vez identificado la problemática, debe plantear las soluciones, es por eso que en esta tercera parte se debe diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales. Se trata e ejecutar la solución encontrada, ya sea en material concreto como digital.

Indicadores de evaluación

* Representan gráficamente, en soportes impresos o digitales, la solución que se quiere implementar para la necesidad identificada.
* Justifican el diseño propuesto a partir de factores medioambientales.
* Justifican el diseño propuesto a partir de factores sociales.
* Justifican el diseño propuesto a partir de factores ergonómicos.
* Justifican el diseño propuesto a partir de factores estéticos.

**Enviar a:** diego.fallad@colegiorepublicadefrancia.cl